



MINISTERIO  
DE EDUCACIÓN, CULTURA  
Y DEPORTE

EMBAJADA DE ESPAÑA EN COLOMBIA  
AGREGADURÍA DE EDUCACIÓN

CENTRO CULTURAL Y EDUCATIVO ESPAÑOL  
REYES CATÓLICOS

**PRUEBA DE ADMISIÓN  
NIVEL PRIMERO  
COMPETENCIA MATEMÁTICA**

**NOMBRE Y APELLIDOS:** .....

**FECHA:** .....

**NOTA:** .....

**OBSERVACIONES:**

.....  
.....  
.....  
.....

Es el cumpleaños de María y va a celebrarlo en un centro de juegos infantiles, para ello hará tarjetas de invitación y las va a distribuir entre sus amigos. En la fiesta tiene pensado un montón de juegos muy divertidos a los que os invita a descubrir.

(Texto de lectura para el aplicador)

1.- María ha hecho las tarjetas y debe repartirlas. Escribe debajo de cada tarjeta el número y así averiguaremos cuántos invitados van a asistir a su cumpleaños

Escribe debajo de cada tarjeta el número



.....

.....

.....

.....

.....



.....

.....

María ha invitado un total de ..... amigos

(Texto de lectura para el aplicador)



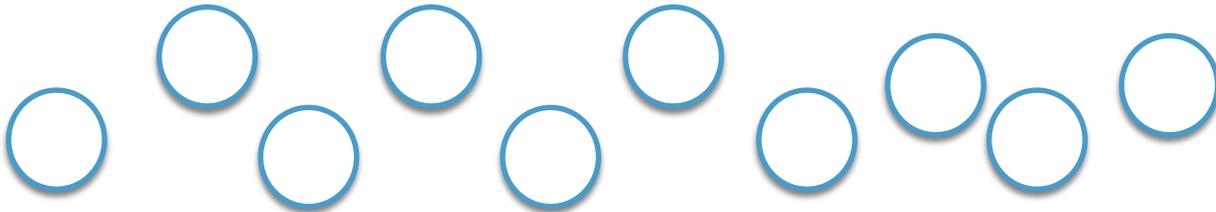
Cuando ya están escritos los números, María en voz alta dice el nombre de los números sin orden y le sale muy bien. Ahora, inténtalo tú, seguro que te sale igual que a María.

(Texto de lectura para el aplicador)

*\*Las palabras escritas en color azul son las que debe leer el aplicado*

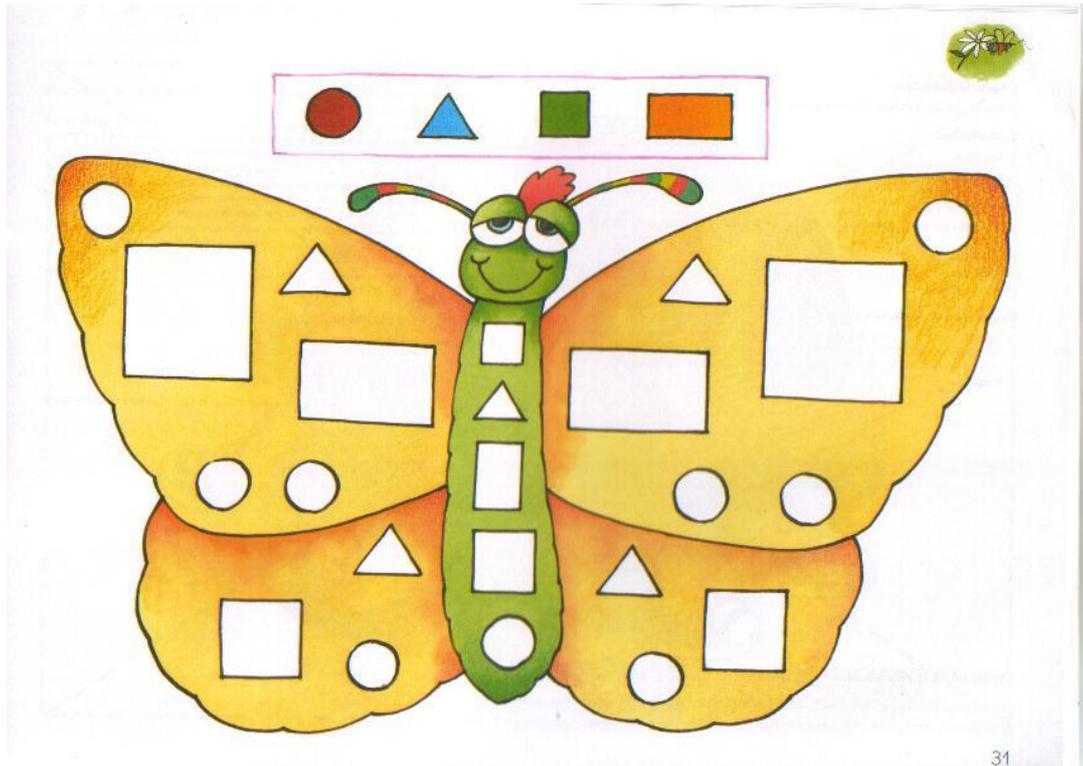
2.- Han puesto adornos de círculos siguiendo una serie con los colores rosa, amarillo y marrón, pero María observa que le ha faltado completar una tira para ponerla en el techo. A continuación,

COLOREA LA TIRA PARA ADORNAR EL SALÓN DE OA FIESTA, SIGUIENDO LA SERIE DE TRES COLORES: ROSA, AMARILLO Y MARRÓN.



3.- Sus amigos llegan a su fiesta de cumpleaños, dejan los regalos en una mesa y María les presenta su primer juego, consistente en decir el nombre de la figura y su color. Posteriormente,

**DEBES DECIR EL NOMBRE DE CADA FIGURA Y COLOREARLAS CON EL COLOR QUE LE CORRESPONDE HASTA COMPLETAR LA MARIPOSA PARA QUE SE QUEDE BONITA**



4.- El siguiente juego que propone María es contar sus regalos y ponerle un número. María va agrupando sus regalos y los demás vamos contando y escogiendo el número correspondiente. Ahora,

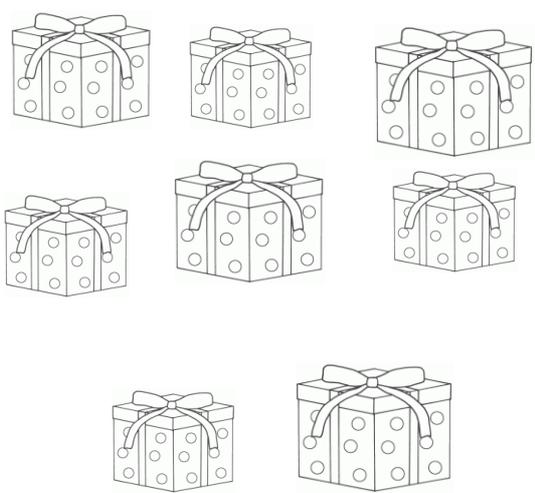
**CUENTA TÚ Y UNE CON EL NÚMERO QUE LE CORRESPONDA**



**3**



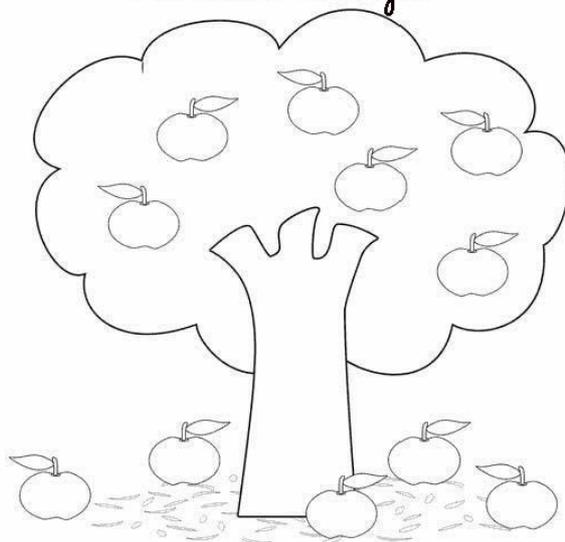
**8**



5

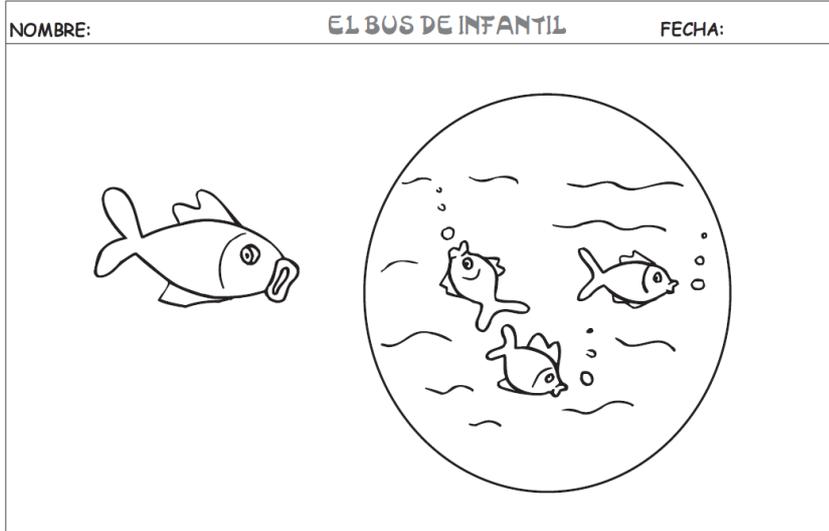
5.- María estaba tan entusiasmada que quería abrir uno de sus regalos y cogió uno que consistía en descubrir conceptos, así que vamos a jugar con ella a este juego tan divertido

Arriba-abajo

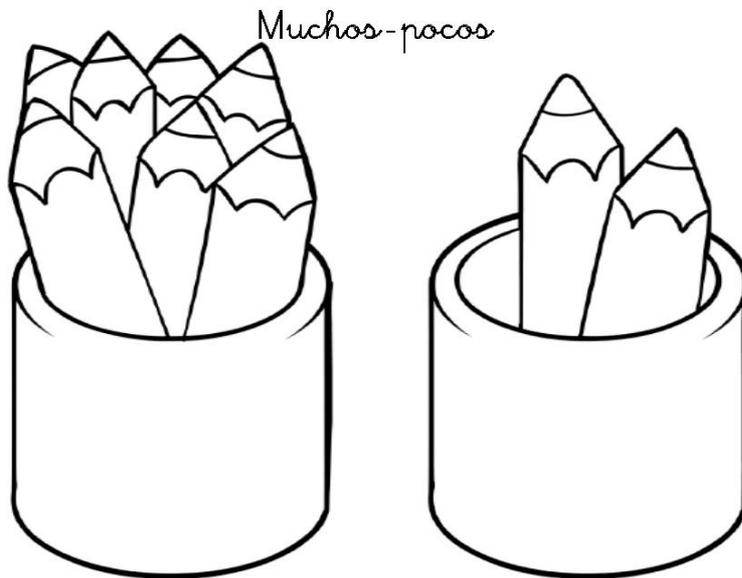


Colorear las manzanas que están arriba.

Colorear el pez que está fuera de la pecera

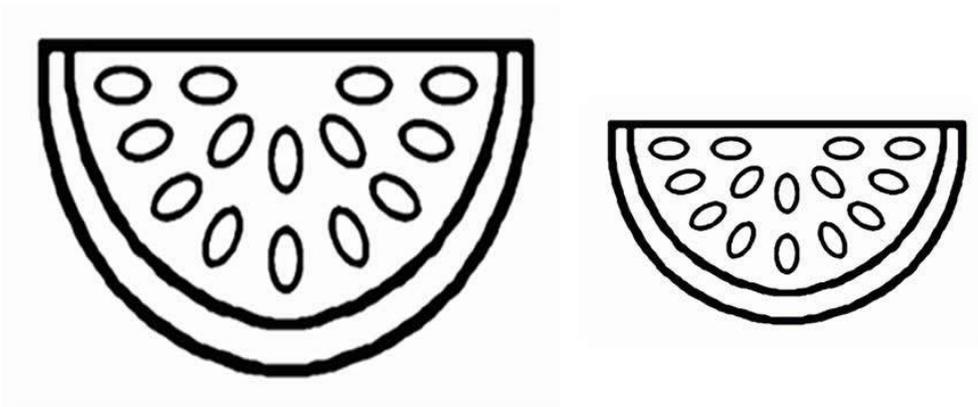


CONCEPTO: DENTRO / FUERA



Colorear el bote que tiene pocos lápices.

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

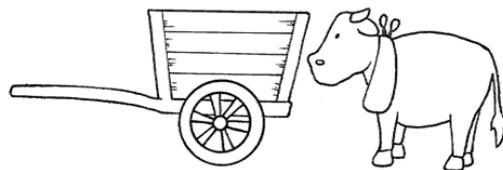
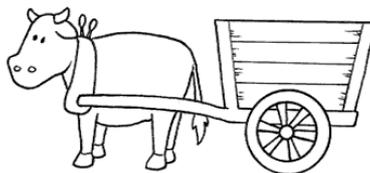


[cuentosparacolorear.com](http://cuentosparacolorear.com)

Grande/pequeño - Colorear el trozo de sandía pequeño

Colorea el buey que va delante del carro

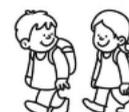
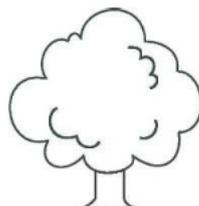
**DELANTE-DETRÁS**



[aulapt.wordpress.com](http://aulapt.wordpress.com)

Nombre: \_\_\_\_\_

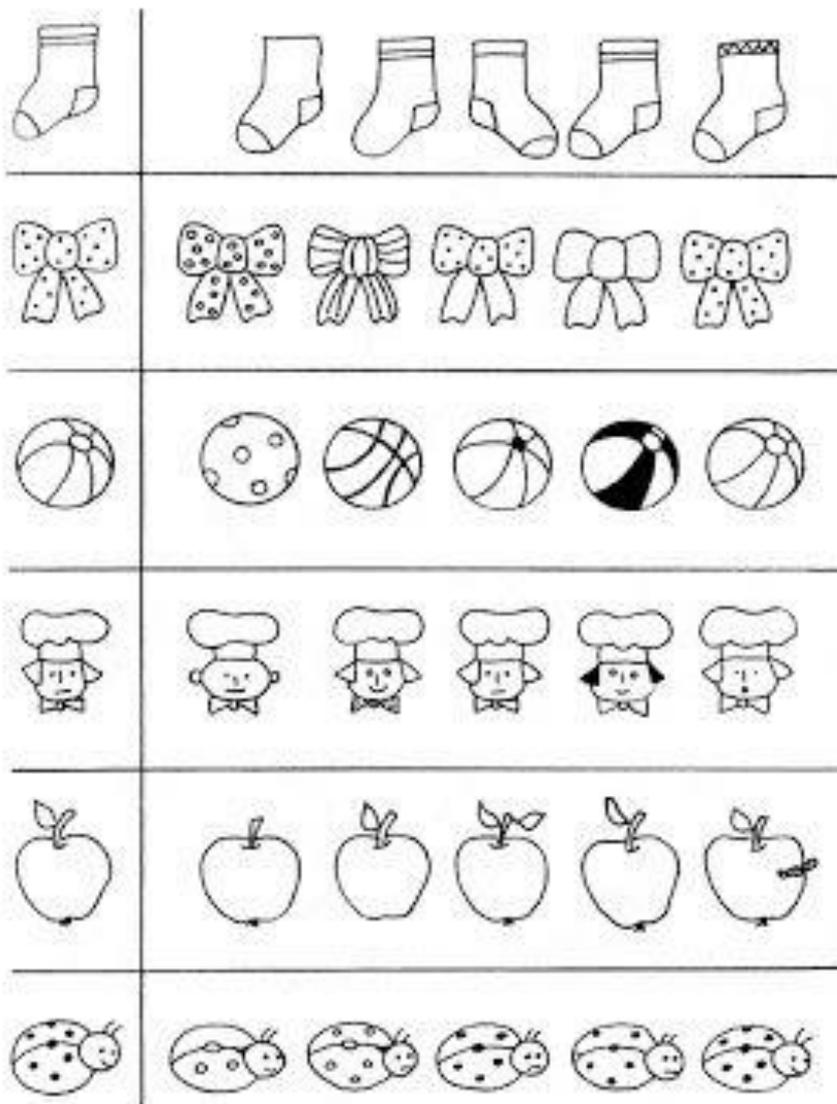
Colorea los niños que estén más cerca del árbol.



6.- Después del juego de los conceptos que le han regalado, María tenía más juegos para hacer con sus amigos, ¡Vamos a seguir jugando!. Ahora, María les propone varios juegos.

*PRIMER JUEGO*

BUSCA LA IMAGEN IGUAL AL MODELO Y LA RODEAS



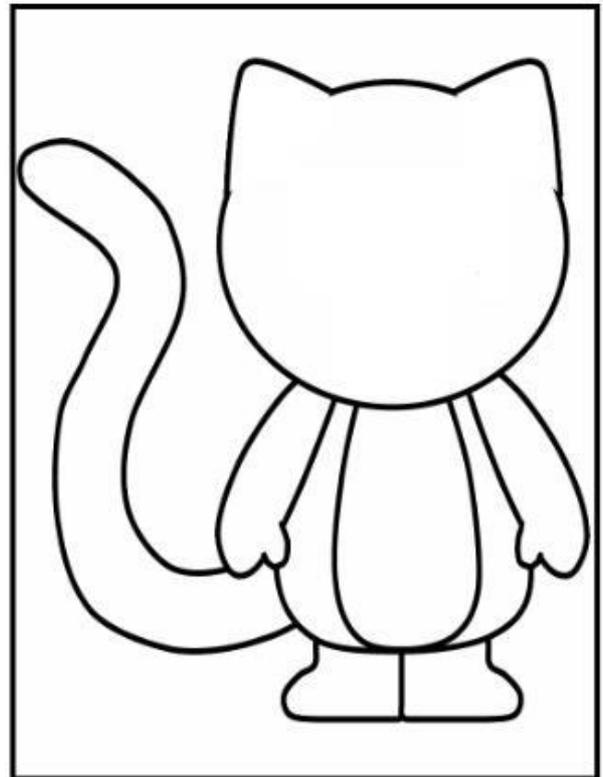
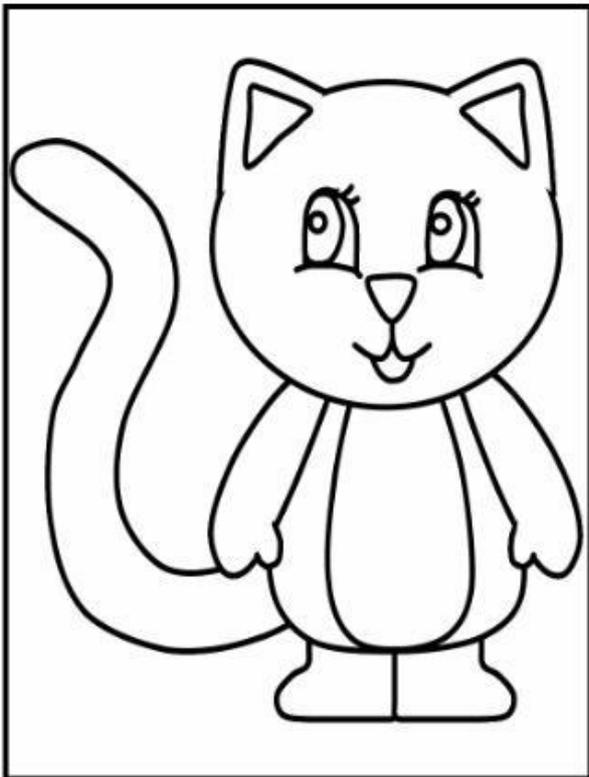
## SEGUNDO JUEGO

AHORA, COMPLETA EL DIBUJO OBSERVANDO EL MODELO

Maribel Martínez Camacho y Ginés Ciudad-Real

Fichas para mejorar la atención

*Completa el dibujo para que sea igual al modelo luego colorea.*



<http://orientacionandujar.wordpress.com/>

### TERCER JUEGO

María pregunta a sus amigos si se están divirtiendo y ellos responden que sí, y yo creo que tú también, haciendo todas las actividades que está proponiendo María. Esta tercera actividad colorea el plátano, por lo tanto, coge el color amarillo y ¡a colorear!

COLOREA EL PLÁTANO





## *QUINTO JUEGO*

Finalmente, y antes de irnos a tomar la tarta de cumpleaños María nos ofrece su último juego que consiste en hacer un rompecabezas.

COLOREA, RECORTA Y PEGA ESTE ROMPECABEZAS

